# Lista metodi UI

* updateAccel(xyz)
  + xyz: array di 3 float
* updateGyro(xyz)
  + xyz: array di 3 float
* updateMagn(xyz)
  + xyz: array di 3 float
* updateIrDistance(dist)
  + dist: float
* updateBatt(val)
  + val: percentuale int
* updateCpuTemp(val)
  + val: temperatura float

# Lista metodi socket

* connect(ip)
  + ip: stringa
* disconnect()
* move(xy, speed)
  + xy: array di 2 float
  + speed: percentuale int
* stop()